



## SADECE YENİ OYUNCULAR İÇİN

Zonda

Dağıtan: Doğu

♠ 82	♠ RV107	♠ D94
♥ 932	♥ RD105	♥ V76
♦ 97653	♦ RD	♦ 842
♣ 752	♣ 984	♣ ARDV
	♠ A653	
	♥ A84	
	♦ AV10	
	♣ 1063	

	K	
B		D
	G	

BATI	KUZEY	DOĞU	GÜNEY
-	-	1♣	Kontr
Pas	2♣	Pas	2♠
Pas	4♠	Herkes Pas	

Çıkış Kartı: ♣2

**Deklarasyonun Yorumu:** Kuzeyin kontra 2♣ cevabı yapabileceği en kuvvetli konuşmadır. Tipik olarak 12 ve fazlası HP vaad eder ve genellikle yukarıda olduğu gibi zona ulaşılır.

Cue-bid'in 12 HP gerektireceği kuralının bir istinası bulunmaktadır, eğer cevapçıda 4-4 iki major renk varsa cue-bidi 9-11 HP ile yapabilir. Cevapçı (*advancer olarak da isimlendirilir*) cue-bid ettiğinde ortağı bir majör söylese, bu majörü 3 seviyesine yükselterek davet konuşması yapar. Bu konuşma forsing değildir.

**Çıkışın Yorumu:** Partnerin fit vermediğiniz rengini çıkacağınız zaman 3 ve ya 4 ufak karttan ufak çıkın, böylece bu renkte asınız ve ya sekansınız olmadığını belli etmiş olursunuz. Büyük bir kart çıkmak kısalık endike eder.

**Defansif Yorum:** Batı olarak böyle bir el ile kahraman olmanız beklenemez, şu anda siz bir hastasınız!

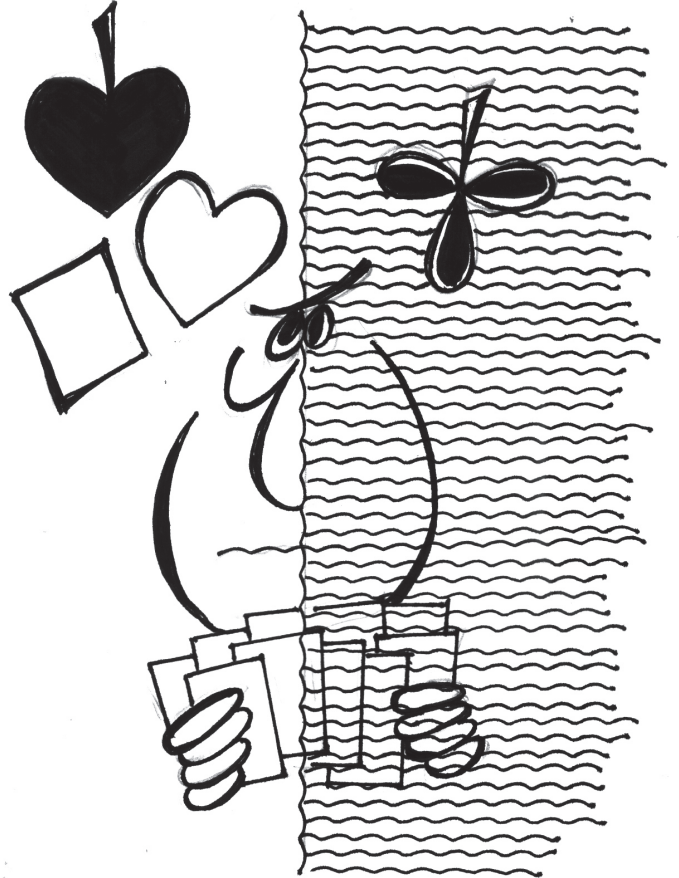
**İleri Defansif Yorum:** Doğu olarak üç trefl alıcınızı tahsil ettiğinizde diğer üç asın kontrdan dolayı Gü-

# Briç DÜŞÜNMEK

neyde olduğunu biliyorsunuz. Ayrıca yerdeki puanlardan dolayı ortağınızda puan olmadığını ve pik damının sizde olduğunu deklaran biliyordur.

Bütün bunların ışığında kontratı batırmak için bir şansınız olabilir mi? Evet! Yan renklerden löve yapma imkanı olmadığına el - yer çakaya oynayın.

Eğer dördüncü treflinizi oynarsanız ve ortağınız varsa ♠8lisi ile çakarsa yer 10lu ile üste çakar ama siz artık D94 kozunuzdan bir löve yaparsınız. Bütün yapacağınız valeyı damla örtmek olacaktır. **Daha İleri Defansif Yorum:** Gördünüz ki Batı olarak siz ♠8lisini elinizde bulundurarak ve onunla çakarak kahraman oldunuz bile! Kötü bir ele sahipken cesaret kırıcı olmak yerine partnerinize nasıl yardımcı olabileceğinizi düşünün.



## D-B Zonda

Dağıtan: Güney

♠ 53	♠ 1072	♠ 9864
♥ RD106	♥ 753	♥ AV92
♦ 984	♦ 1032	♦ 765
♣ V985	♣ 10643	♣ 72
	♠ ARDV	
	♥ 84	
	♦ ARDV	
	♣ ARD	

BATI	KUZAY	DOĞU	GÜNEY
-	-	-	2♣
Pas	2♦	Pas	2♠
Pas	3♣	Pas	3♦
Pas	3♠	Pas	4♣
Herkes Pas			

**Çıkış Kartı:** Kör ruası

**Deklarasyonun Yorumu:** Güney olarak elinizi ne kadar beğeniyorsunuz? Ya Kuzey ? 2♣ açısı artifi-siyel ve forsing, 2♦ cevabı ise bekleme konuşması, anlamı Kuzeyin çok zayıf bir eli ve ya iyi bir rengi olmayan az puanlı bir eli olabilir.

2♠ rebidi 5 tane pik gösterir ama kördeki zaafiye-tinden dolayı Güneyin seçimi limitlidir. 3♣ konuş-ması tipik bir "ikinci negatif", bir as ve ruayı red-dederken muhtemelen iki tane damı da yok. Bir çok oyunu açışa direk 2♥ diyerek ikincii negatifi baştan belirtiyor.

**Defansif Yorum:** Doğu davet edince defans üç tur kör oynar.

**Oyunun Yorumu:** Güney olarak eğer bir defansçı-da 4 tane koz varsa kontrat tehlikeye düşeceğin-



den dolayı çakmayıp alıcı bir minör kartınızı atın. Eğer dördüncü tur kör oynanırsa yerin 10lusu ile çakarsınız, kozları toplayıp el açarsınız.

Bu elde üçünü köre çakar ve kozları çekerseniz batacaksınız. Dörtlü kozu olan rakip er ya da geç bir minöre çakıp dördüncü körünü tahsil edecektir. 4-3 koza oynarken dörtlü koz tarafından çakmak-tan kaçınin. Bir çok durumda çakmak yerine defos yapmanız doğru olacaktır. Defos yaptıktan sonra el ve yer, ikisinde birden kör yoktur ve iki taraftan da çakılabilir, tabii ki kozun kısa olduğu taraftan çakacaksınız.

## D-B Zonda

Dağıtan: Güney

♠ V53	♠ D10974	♠ 82
♥ AV82	♥ 74	♥ D1095
♦ 75	♦ ARV10	♦ D98642
♣ RV65	♣ 73	♣ 8
	♠ AR6	
	♥ R63	
	♦ 2	
	♣ AD10942	

BATI	KUZAY	DOĞU	GÜNEY
-	-	-	1♣
1♠	Kontr	Pas	3♣
Pas	5♣	Heskes Pas	

**Çıkış Kartı:** Karo ası ( Koz kontratlarına karşı AR-dan as çıkarılır.)

**Deklarasyonun Yorumu:** Batının overcall'u nor-mal, Kuzeyin kontrü negatif, en az 4 tane kör ile 7+ HP gösteriyor. Bu limiti olmayan cevap karşısında açan başlangıçta 7-8 HP varmış gibi davranır.

**Defansif Yorum:** Doğu cesaretlendirince Batı karo ruası ile devam eder, Güney çakar.

**Oyunun Yorumu:** Güney olarak bir karodan başka bir kör ve bir pik kaybınız varmış gibi duruyor. Eve gitmek için güvenli bir yol var mı? Evet! Batının zonda iken 5 tane pik ile overcall yaptığını varsayarak %100 güvenli bir yol vardır.

Kozları toplayıp pik as ve ruasını çekerek Doğuyu bu renkten arındırır, sonra kör ruasını çekip ikinci körü oynadığınızda Batının vereceği markayı geçin sadece. ♥8lisinin gücünden dolayı Doğu alır ama end-play olur. Diyelim Batı ufak vermiş olsun, 8liyi girin, Doğu alır ama çaresidir. Batı 10lu ve ya 9luyu girerse siz yerden valeyı verin, Doğu dam ile alırsa yine yatacaaktır.

Bu el, oynarken ve ya defansta iken deklarasyon-dan elde edilen bilgileri kullanmaya güzel bir ör-nek oluşturuyor.